**Les instructions pour Gather Town**

Gather Town est une plateforme permettant de créer des espaces virtuels. Nous avons programmé un grand espace pour vous accueillir avec 6 zones associées à chaque parcours de master du Muséum.

ECIRE: Ecologie de la conservation, ingénierie écologique: recherche et expertise  
EEVEF: Ecologie évolutive et fonctionnelle  
ES: Environnement, Santé  
MSNH: Muséologie des Sciences de la nature et de l'Homme  
QPB: Quartenaire, Préhistoire, Bioarchéologie  
SEB: Sociétés et Biodiversité  
SEP: Systématique, Evolution, Paléontologie

**En cliquant sur le lien ci-dessous vous pourrez entrer dans cet espace virtuel et vous diriger dans la salle associée au parcours qui vous intéresse:** https://app.gather.town/invite?token=-smzsL5nTUalK3ZpIXBW

* **Pour vous déplacer utilisez les flèches de votre clavier** d'ordinateur ou faites un clic droit à l’endroit qui vous intéresse et cliquez sur "move here". Vous serez alors directement transportés dans cette salle.

→ Si vous êtes sur votre téléphone, vous pouvez vous déplacer en faisant glisser tout simplement votre personnage sur l'écran.

* Chaque conférence a lieu dans une salle, **si vous sortez de la salle vous n'entendrez plus cette dernière**. Si vous voulez écouter la conférence d'un autre parcours, vous devez sortir de la salle et rejoindre celle qui vous intéresse.

* Une fois rentré dans la salle, **nous vous conseillons d'éteindre votre micro** pour n'entendre que le conférencier.

* Si vous avez des questions **vous pouvez lever la main** (via les icônes disponibles en bas à gauche de l’interface) et ensuite prendre la parole.

* Vous avez également la possibilité de **poser des questions sur le chat**. **Pour cela, nous vous demandons de bien vouloir les poster sur "Nearby" et non "Room"** pour que seules les personnes dans la zone autour de vous voient les questions.
* Vous avez également la possibilité de choisir un **mode de vue** (grandes ou petites icônes,…) en appuyant sur les trois petits points en haut à droite